

Ghidul lui Științescu Iași

Ediția 2025

I. Ce înseamnă Științescu?

Fondul Științescu este o mișcare națională de reenergizare a educației STEAM care-i încurajează pe cei pasionați să le arate copiilor – prin experiment, activități practice și joc – acea latură a disciplinelor științifice care cu greu poate fi descrisă în manuale.

Științescu, a cărui menire e să-i ajute pe copii să descopere sensul ultim al științelor, le oferă mentorilor – profesori, elevi, studenți, profesioniști din toate domeniile – finanțări, resurse, îndrumare și sprijin.

Anul acesta ne dorim să continuăm călătoria pe care am pornit-o încă din anul 2015, perioadă în care Științescu a cunoscut 168 de proiecte creative și a sprijinit, în contextul pandemiei, digitalizarea a 3 școli din județul Iași. Elevi, studenți, profesori, masteranzi, doctoranzi, ONG-iști, muzeografi și inventatori, oameni entuziaști din județ, cu toții s-au mobilizat să învioreze științele și să captiveze adolescenții. Științescu a investit cu încredere 64 de echipe ca să ducă mai departe mesajul: *insuflarea pasiunii pentru științe în rândul copiilor și adolescenților este responsabilitatea întregii comunități!* Acum este rândul tău să te alături *Comunității de prieteni ai lui Științescu!*

Ești pasionat de domeniul STEAM (știință, tehnologie, inginerie, artă și matematică) și ai o mulțime de idei pe care vrei să le împărtășești cu alții? Intuiția îți spune că dacă îți pui ideile în mișcare, ai putea să stârnești pasiunea elevilor ieșeni pentru științe? Ei bine, în perioada **12 februarie – 12 martie 2025**, Științescu așteaptă proiectul tău!

Vrem ca inițiativele și proiectele finanțate să demonstreze elevilor că științele sunt interesante și fascinante și totodată, să aibă impact și utilitate socială, să fie interdisciplinare și replicabile.

Tu vii cu ideea și entuziasmul tău, iar Științescu îți poate oferi resursele financiare necesare desfășurării activităților!

Științescu este un program de finanțare pentru proiecte educaționale care încurajează pasiunea pentru științele exacte a elevilor din **clasele I–XII din județul Iași**. Științescu este implementat în Iași de Fundația Comunitară Iași, în parteneriat cu Romanian-American Foundation și cu Federația Fundațiile Comunitare din România și cu susținerea finanțatorilor locali: **Amazon Development Center Romania, HCL Technologies România, Wiley.**

Științescu este dezvoltat de către Federația Fundațiilor Comunitare din România (FFCR) cu sprijinul Romanian-American Foundation (RAF) și este implementat la: Alba, Bacău, Banatul Montan, Brașov, București, Buzău, Cluj-Napoca, Galați, Mureș, Odorheiu Secuiesc, Oradea, Prahova, Sibiu, Timișoara, Țara Făgărașului, Vâlcea prin competiții similare de proiecte, desfășurate de fundațiile comunitare locale (mai multe detalii despre parcursul Fondului Științescu la nivel național se găsesc pe website-ul <http://stiintescu.ro/>).

II. Ce oferă Științescu?

Științescu oferă granturi (finanțări nerambursabile) către asociații/organizații neguvernamentale, care doresc să implementeze proiecte educaționale ce stimulează pasiunea pentru științe în rândul copiilor și tinerilor cu vârste între 6 și 19 ani (de la școala primară până la liceu, inclusiv).

În afară de finanțare, oferă celor interesați să deruleze astfel de proiecte consultanță pentru scrierea și implementarea proiectelor.

III. Cine sunt preferații lui Științescu?

Științescu așteaptă proiecte care să-i implice activ pe cei mici, de la grădiniță/școala primară până la clasele mari de liceu, a XII-a, în activități care să le trezească interesul pentru științe. Activitățile se vor desfășura în perioada aprilie - august 2025.

IV. Cine poate să-i scrie lui Științescu?

Dacă faci parte dintr-un ONG (inclusiv asociații de părinți, asociații de profesori, asociații ale unei școli, asociații studentești) sau dacă ești profesor, elev, licean, student, masterand, doctorand, muzeograf, bibliotecar, cercetător, inventator sau pur și simplu părinte și poți aplica prin intermediul unui ONG, Științescu abia așteaptă să cunoască ideea ta despre cum poți face științele mai interesante pentru elevi.

V. Ce îi place lui Științescu?

Științescu vrea să contribuie la formarea elevilor din județul Iași pentru viitor și caută proiecte care:

- Să fie inovatoare și creative;
- Să fie interdisciplinare (biologie, chimie, geografie, geologie, științe ale pământului, astronomie, informatică, matematică, artă computerizată etc.);
- Să implice activ elevii în activitățile desfășurate;
- Să dezvolte spiritul de inițiativă;
- Să cultive curiozitatea și imaginația.

VI. Care sunt activitățile preferate a lui Științescu?

Pe baza experienței acumulate până în prezent, Științescu va felicita următoarele categorii de activități (lista este orientativă și ilustrativă):

- Aplicații practice și experimente de științe.
- Materiale didactice și metode educaționale inovatoare care să se reflecte în activitățile desfășurate cu elevii;
- Programe educaționale de tip *peer learning* (activități de învățare în echipă, învățare reciprocă de la elevi, la elevi).
- Proiecte ce folosesc tehnologii precum Internet of Things (IoT), Arduino, RaspberryPi, Inteligență Artificială (AI), aplicații mobile.
- Proiecte educaționale care includ activități de tipul *do-it-yourself* în domenii diverse precum: electronică, robotică, imprimare 3D, activități legate de meșteșuguri, broderie, muzică și artă computerizată.
- Activități pe domeniile STEAM, în colaborare elevi - studenți sau elevi – profesori sau studenți – profesori, cu beneficiari direcți: elevii de la școala primară până la clasele mari de liceu, a XII-a.
- Proiecte de cercetare ale elevilor în domeniile educației STEAM care vor fi diseminate către alți elevi.
- Inițiative ale comunităților de creativi de înființare a unor spații de lucru pe STEAM (de exemplu: hub-uri sau cluburi de robotică, de electronică, de artă digitală, spații de tip makerspace etc.).

De asemenea, **Științescu așteaptă orice altă idee de proiect, atât timp cât vizează atragerea interesului elevilor din județul Iași către domeniile educației STEAM.**

VII. Care sunt activitățile pe care le evită Științescu?

Științescu este un program care aduce aproape oamenii pasionați de științele exacte și care, la rândul lor, doresc să îi apropie pe cei tineri de frumusețea și aplicabilitatea lor.

Ceea ce înseamnă că Științescu evită, în mod special, următoarele tipuri de activități:

- planuri de lecție sau proiecte didactice clasice;
- schimburi de experiență și vizite de cercetare ale cadrelor didactice;
- activități care nu presupun implicarea activă a elevilor în proiect.

VIII. Ce resurse oferă Științescu în ediția curentă?

Fundația Comunitară Iași oferă granturi (finanțări nerambursabile) pentru proiecte educaționale care stimulează pasiunea pentru științe în rândul elevilor. În afară de finanțare, oferim celor interesați să deruleze astfel de proiecte sesiuni de incubare pentru scrierea și implementarea proiectelor.

Valoarea totală a fondurilor acordate de Științescu pentru ediția 2025 este de 90.000 lei, iar suma maximă care poate să fie accesată de către un aplicant pentru un proiect este de 15.000 lei.

Științescu va solicita și o cofinanțare proprie/din alte surse, de cel puțin 10% din valoarea totală a finanțării solicitate, dacă finanțarea accesată este de peste 10.000 lei (la momentul în care se înscrie proiectul, cofinanțarea proprie este estimativă și orientativă, de cel puțin 10% din valoarea totală a finanțării solicitate, iar dacă va fi selectat în urma concursului, va prezenta documente justificative pentru raportul final, inclusiv pentru contribuția proprie).

Ne gândim la proiectele cărora le-am oferit resurse în anii precedenți și se vor înscrie din nou, cu idei noi, dar și la cei care au mai aplicat și nu au primit finanțare, precum și la cei care se vor înscrie pentru prima dată în concurs. Întrucât ne dorim ca proiectele să nu dispară în momentul încheierii finanțării, încurajăm aplicanții să se gândească la soluții de implicare proactivă pentru sustenabilitatea inițiativelor lor.

- Ce poți să faci cu suma oferită:
 - ❖ Achiziții de echipamente, tehnologii și materiale educaționale (kituri de experimente, kituri de roboți etc.)
 - ❖ Producție de materiale educaționale (materiale online, dezvoltare software, animații și materiale video);
 - ❖ Achiziții de licențe software și servicii educaționale online;
 - ❖ Cheltuieli de coordonare, management de proiect și resurse umane (de exemplu: apelarea la experți pentru susținerea unor cursuri, ateliere, laboratoare etc.), dar nu mai mult de 15% din bugetul total al proiectului;
 - ❖ Consumabile: hârtie pentru imprimantă și flipchart, toner, dosare etc;
 - ❖ Multiplicare și distribuire de materiale educaționale tipărite (broșuri, ghiduri de experimente, etc.);
 - ❖ Cheltuieli de transport/combustibil, masă/protocol, dar nu mai mult de 10% din bugetul total al proiectului;
 - ❖ Cheltuieli de comunicare și promovare: design-ul și multiplicarea materialelor tipărite, dezvoltare și actualizare site, blog etc., dar nu mai mult de 15% din bugetul total al proiectului.
 - ❖ Cheltuieli specifice care se justifică prin natura proiectului.

** Nota bene: Costurile efectuate în afara perioadei de implementare a proiectului și costurile care nu sunt direct legate de proiect nu pot fi acoperite.*

IX. Cum aplici?

Este foarte simplu să-i scrii lui Științescu! Găsești pe site-ul www.iasi.stiintescu.ro cele două formulare standard: **formularul de înscriere** și **formularul de buget**. Le completezi și le trimiți la pe e-mail, la adresa doris.pinzaru@fundatiacomunitariaiasi.ro.

De asemenea, dacă ai și alte informații pe care dorești să le transmiți (de exemplu: descrierea detaliată a experienței tale și a colegilor din echipa de proiect în domeniul educației STEM sau alte precizări suplimentare cu privire la desfășurarea activităților pe care le-ai planificat în proiect etc.), iar cele două formulare standard sunt limitative, te rugăm să adaugi și **o anexă cu alte observații** pe care o trimiți la aceeași adresă de e-mail.

Nota bene! În termen de maximum 2 zile lucrătoare vei primi un e-mail de confirmare a înregistrării formularelor completate. În cazul neprimirii acestui e-mail, te rugăm să ne contactezi la telefon 0751.944.730 deoarece este posibil ca e-mailul tău să nu fi ajuns la noi.

După concursul de proiecte, dacă te numeri printre preferații lui Științescu, pe lângă documentele menționate mai sus, pentru semnarea contractului de finanțare și se vor solicita și următoarele documente:

- Copii după documentele de înființare (act constitutiv, statut, certificat de înregistrare în Registrul Asociațiilor și Fundațiilor, certificat de înregistrare fiscală, hotărâre judecătorească de înființare);
- Certificat care să ateste lipsa datoriilor fiscale, eliberat de Direcția Generală a Finanțelor Publice;
- Bilanțul contabil pentru anul fiscal anterior.

X. Cum va selecta Științescu proiectele primite?

Selecția proiectelor primite se realizează în două etape.

În prima etapă, echipa Fundației Comunitare Iași va verifica formularele primite și va urmări dacă următoarele criterii au fost respectate:

- proiectul a fost trimis în termenul limită stabilit, folosind formularele disponibile pe site-ul programului – www.iasi.stiintescu.ro;
- activitățile propuse sunt relevante pentru preferințele lui Științescu;
- suma solicitată se încadrează în limitele maxime precizate în Ghidul lui Științescu;
- durata de implementare a proiectului se încadrează în perioada preferată de Științescu.

Proiectele care au îndeplinit cele de mai sus, vor intra în a doua etapă de selecție, care va fi realizată de **echipa lui Științescu**, formată la această ediție din:

- Mădălina Cocea – Specialist în comunicarea științei, Universitatea „Alexandru Ioan Cuza” din Iași.
- Ștefan Turcu – Asistent universitar, donator și fost bursier al Fondului de burse al Fundației Comunitare Iași.
- Anca Rotariu, Reprezentant finanțatori - HCL Technologies România - Partener al Fondului Științescu.
- Ramona Costan, Reprezentant finanțatori – Wiley – Partener al Fondului Științescu.
- Șerban Vornicu, Reprezentant finanțatori – Amazon Development Center România – Partener al Fondului Științescu.

Reperle evaluării proiectelor înscrise în concurs sunt:

1. **Inovație** (proiectul aduce idei noi în maniera de predare/învățare a materiilor STEAM);
2. **Relevanță** (proiectul contribuie prin activitățile sale la atragerea elevilor către domeniile STEAM);
3. **Metodologie** (activitățile sunt descrise detaliat, modul de implementare este clar prezentat, proiectul conduce la formarea abilităților practice pe care Științescu își dorește să le dezvolte la copiii și tinerii);
4. **Coerență** (obiectivele, activitățile, rezultatele și bugetul sunt bine corelate);
5. **Eficiență** (resursele financiare și umane sunt alocate rațional și logic, calendarul și bugetul sunt realiste, detaliate și permit atingerea rezultatelor propuse).

Evaluarea proiectelor se va realiza prin acordarea, de către fiecare membru al juriului, a unui punctaj cuprins între 1 și 5 puncte pentru fiecare criteriu de evaluare. Astfel, 5 puncte este calificativul maxim pe care îl poate obține un proiect, pentru respectarea unui criteriu de evaluare. Prin urmare, punctajul maxim pe care îl poate obține un proiect pentru îndeplinirea tuturor celor 5 criterii de evaluare, de la un singur membru al comitetului de jurizare, este de 25 puncte.

Un candidat poate trimite spre evaluare mai multe idei de proiecte. În funcție de punctajul obținut, Științescu poate acorda finanțare pentru unul sau mai multe dintre acestea.

Decizia comitetului de selecție de a nu acorda finanțare unor proiecte este definitivă și nu poate fi contestată de instituția aplicantă.

Observații:

Anul acesta, Partenerii lui Științescu vor alege din proiectele înscrise în concurs inițiativele pe care le vor mentora. Științescu percepe mentoratul ca fiind un proces interactiv între două părți – *Mentorul* (poate fi o singură persoană sau un grup de persoane din partea Partenerului lui Științescu) și *Mentee* (poate fi coordonatorul proiectului: profesorii, elevii, studenții). Mentoratul lui Științescu este bazat pe premisa implicării ambelor părți.

Mentorul Științescu poate să împărtășească, din experiența lui, din cunoștințele lui de management de proiect, din expertiza lui tehnică și, de ce nu, ce calități sunt absolut necesare și trebuie dezvoltate pentru a lucra într-o companie de IT sau tehnologii.

XI. Cum va oferi Științescu resursele sale?

Științescu va acorda finanțarea în tranșe, stabilite împreună cu beneficiarii la data semnării contractului, în concordanță cu bugetul și activitățile proiectului. Ultima tranșă, în valoare de 10% din suma totală a finanțării, se va transfera după raportarea finală.

Sumele necheltuite se returnează lui Științescu ca să poată fi folosite pentru alte proiecte.

XII. Cum finanțează Științescu?

Toate proiectele lui Științescu trebuie să aibă o componentă de comunicare, promovare și diseminare a activităților proiectului și rezultatelor obținute. În toate comunicările se va menționa numele programului de finanțare, al finanțatorilor, partenerilor și al Fundației Comunitare Iași.

Organizațiile beneficiare vor prezenta rapoarte pe formulare standard (puse la dispoziție de Fundația Comunitară Iași), în condițiile care vor fi precizate în contractul de finanțare și vor permite evaluatorilor desemnați să aibă acces la documentele necesare estimării progresului proiectului. Proiectele vor fi monitorizate și evaluate inclusiv prin vizite la fața locului, de către echipa Fundației Comunitare Iași.

La jumătatea perioadei de implementare a proiectului, echipele de proiect care au accesat granturi mari vor pregăti un scurt raport narativ al activităților desfășurate și al provocărilor întâmpinate până la momentul respectiv.

La sfârșitul perioadei de implementare a proiectului (septembrie 2025), fiecare echipă va pregăti un raport narativ și un raport financiar, care vor conține următoarele tipuri de informații:

- raportul narativ: cum s-a desfășurat proiectul și care au fost rezultatele cantitative și calitative;
- raportul financiar: dovezi justificative ale cheltuielilor efectuate.

Echipa de la Fundația Comunitară Iași îți va fi aproape, pe toată durata implementării proiectului, cu sfaturi, recomandări și sprijin pentru completarea rapoartelor.

XIII. Calendarul lui Științescu Iași, ediția 2025

- Data lansării oficiale a Fondului Științescu Iași, ediția 2025: 12 februarie 2025.
- Încheierea perioadei de înscriere a proiectelor: 12 martie 2025, ora 24:00 .
- Consultări cu echipele de proiect/potențialii aplicanți: 12 februarie – 12 martie 2025.
Sesiuni individuale cu entuziaștii lui Științescu pentru dezvoltarea ideilor de proiect:
 - 19 februarie 2025, interval orar 09:00 – 12:00;
 - 25 februarie 2025, interval orar 13:00 – 16:00;
 - 3 martie 2025, interval orar 09:00 – 16:00;
 - 4 martie 2025, interval orar 09:00 – 16:00;
 - 5 martie 2025, interval orar 13:00 – 16:00.

Atenție! Sesiunile de consultări se desfășoară la biroul Fundației Comunitare Iași, din Strada Rândunica, nr. 1, et. 2, pe bază de programare, la numărul de telefon 0751.944.730 sau pe e-mail: doris.pinzaru@fundatiacomunitaraiasi.ro.

- Verificarea și centralizarea proiectelor înscrise de către Fundația Comunitară Iași: 13 martie 2025.
- Jurizarea proiectelor: 14 – 25 martie 2025.
- Anunțarea proiectelor câștigătoare: 26 martie 2025.
- Întâlnire de prezentare a colaborării cu Științescu și semnarea contractelor de finanțare: aprilie 2025.
- Implementarea proiectelor selectate: aprilie – august 2025.
- Întâlniri de schimb de experiență și explorare posibilități de colaborare între echipele de proiecte, facilitate de Fundația Comunitară Iași: pe perioada implementării proiectelor selectate/finanțate.
- Raportarea intermediară: iunie 2025.
- Încheierea proiectelor: 30 august 2025.
- Raportarea finală: septembrie 2025.

Persoană de contact pentru detalii suplimentare despre Științescu Iași:

Doris-Amalia Pînzaru, Grant Manager Fundația Comunitară Iași

Telefon: 0751.944.730

E-mail: doris.pinzaru@fundatiacomunitaraiasi.ro

www.iasi.stiintescu.ro, www.fundatiacomunitaraiasi.ro

Îți mulțumim și îți dorim mult succes în elaborarea proiectelor!

*Cu drag,
Științescu & echipa lui*